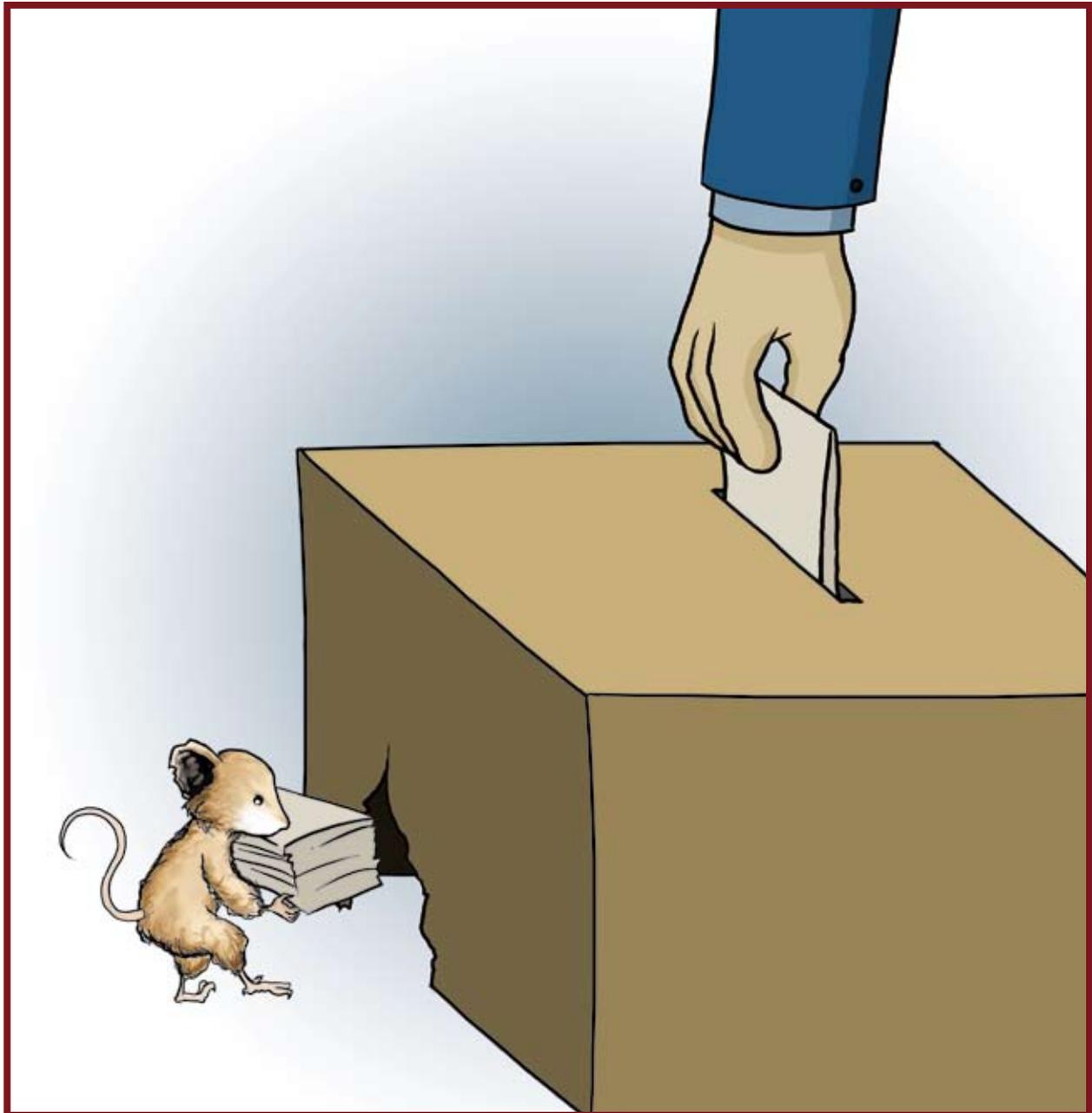


M a n u a l d e

# Trampa **rencia** *Electoral*

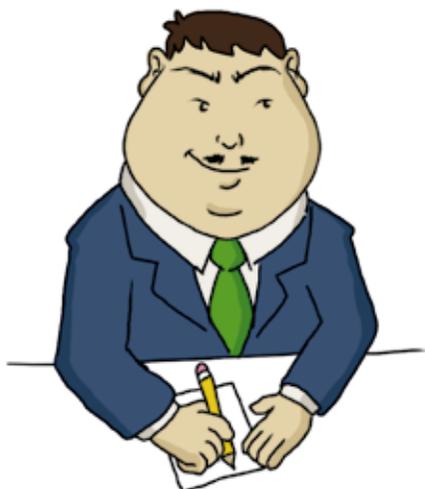




# ANTES DE VOTAR

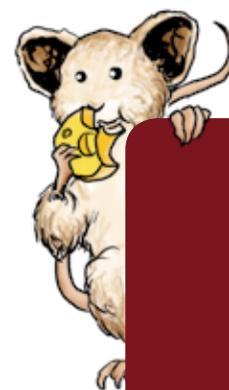
## 1. Jurar en falso:

Para los tramposos es muy importante contar con cómplices en las mesas de votación. Es allí donde pueden hacer varios de sus trucos para incidir en los resultados electorales. Para eso usan por lo menos tres modalidades de trampa para que los jurados de votación sean de “su misma cuerda” y así lograr su cometido.



### a. Me lo pido

Con un cómplice en la Registraduría -en donde se elaboran las listas de jurados-, los tramposos logran que los grupos de jurados se armen a su acomodo, de tal manera que queden incluidas las personas que facilitarán la trampa en las mesas seleccionadas.



## b. El telegrama

A las personas designadas como jurados se les notifica tarde o se cometen errores intencionados en la notificación (dirección incompleta, nombre equivocado, etc.). Así, se hace necesario ubicar rápidamente reemplazos. Los tramposos están listos para acomodar sus “compinches” en las mesas en donde los requieren.



## c. Juro que no puedo

Una vez designada como jurado, la persona es sobornada para que finja enfermedad o tener algún impedimento de fuerza mayor para asistir a ejercer su labor de jurado electoral. De esa manera, los tramposos la reemplazan por una de sus fichas, quien permitirá hacer fraude a favor de algún candidato.



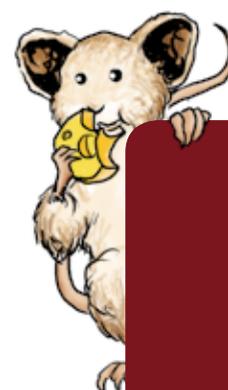


# EL DÍA DE ELECCIONES

## 1. Naipes de cédulas:



Los tramposos usan indebidamente cédulas para así garantizar votos a montón por un Candidato en particular. Veamos algunas modalidades de fraude con cédulas:



## a. La moneda de cuero

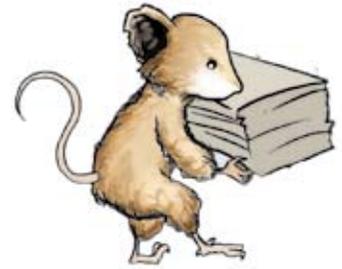
Una sola persona con cédulas con nombres y números falsos se presenta en diferentes mesas y vota tantas veces como cédulas tenga. Es simple y llanamente la falsificación de cédulas.



## b. Lázaros

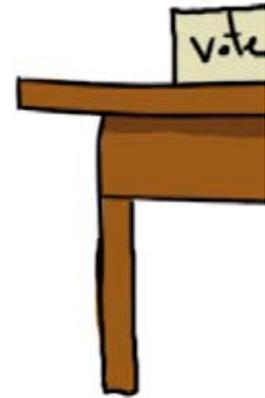
Se entregan cédulas de personas muertas a los “vivos” para que puedan votar en nombre de los “resucitados”.





### c. Llegó tarde

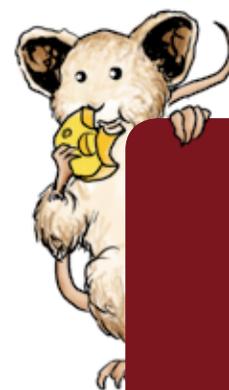
Con un cómplice al interior de la Registraduría, se extraen cédulas originales que no han sido reclamadas por sus titulares. Con ellas depositan votos y luego las devuelven como si nada hubiera pasado.



### d. Metido a grande

Se usan los nombres y registros de menores de edad para hacer cédulas falsas y producir votos.





## 2. Mal ambiente

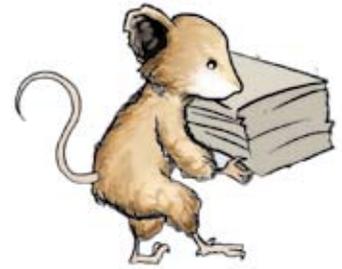


A través de la presión armada o la manipulación de grupos de personas se trastorna el orden público del municipio para impedir o afectar la realización de la jornada electoral, lo cual perjudica a los Candidatos con favoritismo entre los votantes.

## 3. Entre la espada y la pared



Esta práctica consiste en amenazar a un votante por las armas o so pena de perder el trabajo, subsidios, cupos escolares, etc. para que no vote, vote en blanco o lo haga por un determinado candidato o lista de candidatos.



## 4. Voto empeñado



Ofrecer o aceptar dinero (en efectivo, cheques, cuotas, etc.), productos (electrodomésticos, útiles escolares, etc.), servicios (Vías, servicios públicos, arreglos del hogar, etc.), regalos (trabajo, becas, visas, recomendaciones, etc.) o prebendas y agasajos por votar por un candidato en particular.

## 5. Trasteo de votos

Esta es una práctica muy común que comienza durante el período de registro de cédulas, anterior al día de elecciones. Consiste en trastear personas que viven en un municipio para que se inscriban y luego voten en otro, a favor de un candidato o lista particular. Tradicionalmente se usan vehículos de gran capacidad (camiones, volquetas, buses, busetas o colectivos) para realizar esta práctica. Los “trasteadores” convierten ambos viajes en “paseo” y ofrecen a los votantes almuerzo y parrandas...



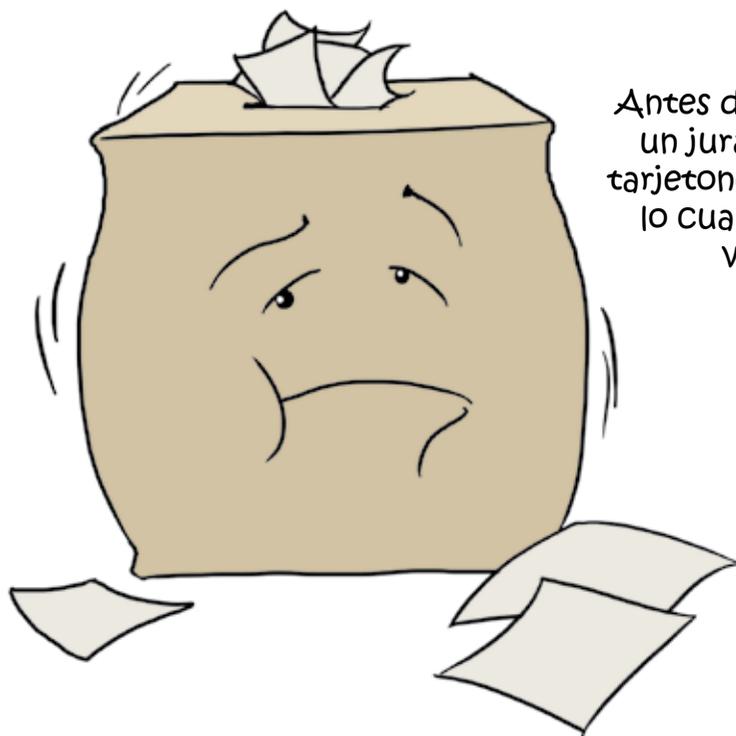
## 6. Voto gemelo

Una persona se apodera de cédulas de otras y haciéndose pasar por ellas vota en nombre de éstas, arrebatándoles su derecho al sufragio.



## 7. Urna Cargada

Antes de empezar la jornada electoral un jurado tramposo esconde varios tarjetones marcados dentro de la urna, lo cual "garantiza" una cantidad de votos a su conveniencia.

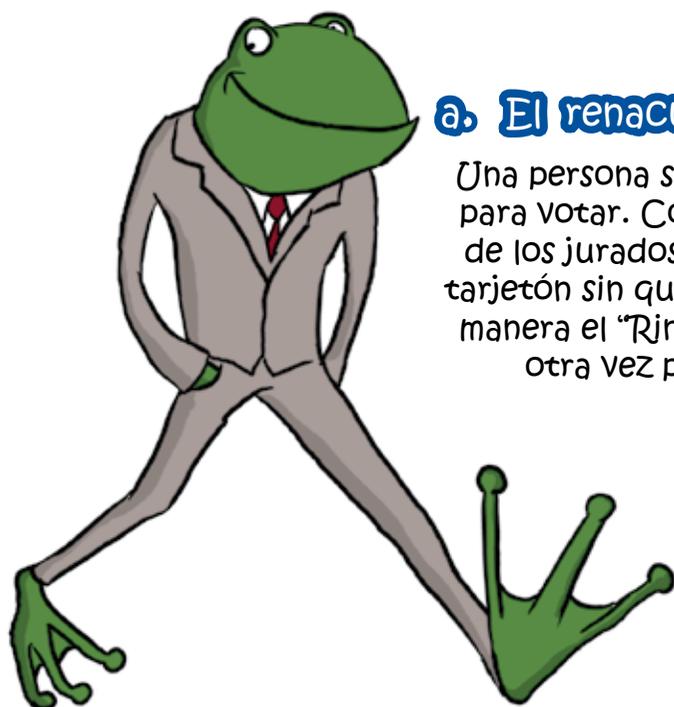




## 8. Carrusel

Un votante o un tarjetón da vueltas y vueltas para asegurar que un determinado candidato obtenga la mayoría de los votos en un puesto o una mesa de votación. Las modalidades más recurrentes de esta práctica son:





### a. El renacuajo paseador

Una persona se presenta de mesa en mesa para votar. Contando con la complicidad de los jurados, en cada ocasión recibe el tarjetón sin que le pidan la cédula. De esta manera el "Rin rin, renacuajo" vota una y otra vez por el mismo candidato.

### b. La caleta

De manera fraudulenta los tramposos consiguen un tarjetón en blanco y se lo entregan a una persona que lo lleva escondido a la mesa de votación. En el cubículo, la persona esconde el tarjetón firmado por el jurado que le han entregado para votar y lo cambia por el que traía escondido. Una vez afuera, el tarjetón es marcado por un candidato en particular y se le entrega a otra persona que repite la operación. De esta manera, el primer voto queda anulado, pero se aseguran los votos de las otras personas comprometidas en esta trampa.





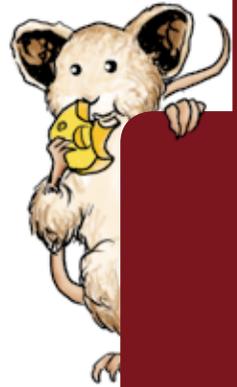
# DESPUÉS DE LA VOTACIÓN

## 1. ¡Ups... fue sin culpa!



A la hora de extraer los tarjetones y antes de que sean contados, un jurado tramposo disimuladamente hace una marca adicional a los tarjetones con votos para el candidato de la “competencia”. En consecuencia, esos votos son calificados como inválidos, favoreciendo al candidato del jurado.

## 2. El orden de los factores sí altera el producto...



Manipular los resultados de la jornada electoral, registrando en el acta de mesa números diferentes a los obtenidos por cada candidato. Se incurre en por lo menos las siguientes modalidades de esta trampa.



### a. El aumento

El jurado que diligencia el acta de la mesa registra un número mayor al del total de votos. La diferencia es a favor de un candidato en particular.





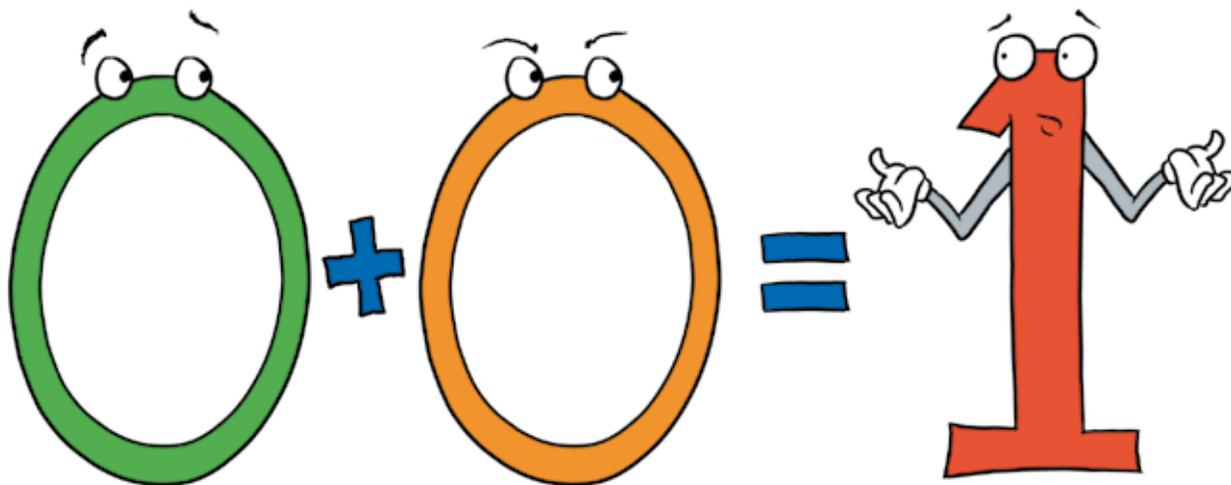
### b. El descuento

Para no despertar sospechas, se restan pocos votos a los candidatos con mayor y menor votación. El número de votos “descontados”, se le agregan al candidato de quien hace la trampa. De esta manera, el total de los votos depositados no se altera...

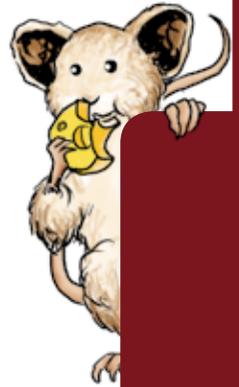


### c. Cero más cero, igual uno $0+0=1$

Aprovechando los altos niveles de abstención electoral, se registra un número importante de votos de personas que no asistieron a votar, en favor de un determinado candidato.



### 3. Cambis Cambeo



En el momento del conteo, un jurado cómplice cambia tarjetones depositados legalmente, por tarjetones marcados antes de la jornada electoral en favor de un determinado candidato.

